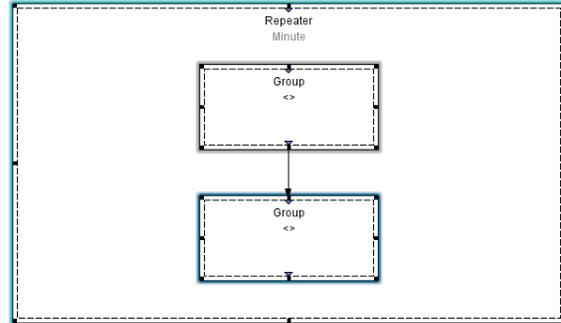


# Group

---

Group bezeichnet einen Baustein, mit dem die Programmierung übersichtlicher gestaltet werden kann. Ein Group-Baustein besitzt nur einen Eingang und einen Ausgang. Er sichert zu, dass alle seine inneren Elemente abgearbeitet worden sind, bevor der Baustein, der an seinem Ausgang hängt, abgearbeitet wird.

Repeater mit zwei Group-Bausteinen, die nacheinander abgearbeitet werden.



Repeater mit zwei Group-Bausteinen, von denen nur einer in Abhängigkeit vom Zustand des Digitaleinganges 1 abgearbeitet wird.

